

Opdrachten

- Band plakken.
- Band op velg spannen.
- Accessoires op fiets monteren (bel, fietstassen, reflectoren, etc)
- Fiets uit elkaar halen.
- Spaken stellen.
- Trappers vervangen.
- Wedstrijdje tussen 2 groepjes (met bovenstaande opdrachten).
- Fietsen wassen en oppoetsen.
- Voorraad in de winkel bijvullen.
- Bestellingen in- en uitpakken.
- Orders in de computer invoeren.
- Quiz over gereedschap en/of onderdelen.

Tip!

Meer inspiratie nodig? Zie ook het programmavoorbeeld Winkel.

Speel een rollenspel!

Laat leerlingen een (telefonisch) gesprek voeren met de klant, afspraken inplannen of een klacht afhandelen.



Meer inspiratie?

Bekijk het voorbeeldprogramma Kantoor.



VELORETTI®
AMSTERDAM

COROETZ

