

Opdrachten

- Verschil tussen echt geld en nep geld onderzoeken.
- Beveiligingscamera spel: laat de leerlingen een tekst tonen via de verschillende camera's in het gebouw.
- Bezoek aan kluis met dossiers. Laat de leerlingen een fictief dossier doorzoeken en daar vragen over beantwoorden.
- Speel een fictieve storing in de bankhal na.
- Marketingopdracht: Hoe ziet de bank van de toekomst eruit?
- Marketingopdracht: Fraude. Maak een campagne om de mensen te waarschuwen voor fraude.
- Geld storten en geld pinnen.

Speel een rollenspel!

Laat leerlingen een (telefonisch) gesprek voeren met de klant, afspraken inplannen of een klacht afhandelen.



Meer inspiratie?

Bekijk het voorbeeldprogramma Kantoor.

